



¡Búsqueda de Sonoma Valley Regional Park!

¡Bienvenidos/as a la tierra de los robles!

Empieza tu aventura saliendo del estacionamiento. Pase la cerca de metal donde empiezan los descubrimientos de esta búsqueda.

1. Mira hacia la estación de bomberos. Mira las montañas a la distancia. Estas son las montañas Mayacamas.

A una elevación más de 2000 pies cubiertas en bosques del pino Knobcone, esta parte de las Mayacamas se quemaron durante los incendios del 2017. Este tipo de pino necesita fuego para reproducir. Las pinas del pino se abren con fuego y las semillas se extienden en la tierra con cenizas.

Describe 5 colores que ves en la cresta de las montañas.

*2. Sigue hacia el oeste en el sendero pavimentado. Tal vez descubras algo inesperado. Mira hacia tu izquierda para **mantener las torres a la vista**; llega a un alto donde el sendero se convierte en dos.*

El Parque Regional de Sonoma Valley es hogar de una variedad de robles. Un bosque que contiene una variedad de robles **y espacio abierto** se llama una arboleada de robles. Muchos animales **llaman la arboleada su hogar** porque hay muchas bellotas (semillas de robles) para comer. Lo pájaros carpinteros que comen bellotas, las esconden, y las ardillas las entierran.

¡Ensayo tus habilidades científicas y dibuja una hoja de roble!

*3. Sigue el sendero de Woodland Star, pasando los árboles quemados. Voltea **a tu derecho, bajando el sendero de piedras** y toma asiento. Disfruta las vistas de la Bahía de San Pablo.*

Este lugar es perfecto para sentarte y escuchar los sonidos del parque. Haz orejas de venado. Pon tus manos atrás de tus oídos. Tus manos actúan como copitas para sonidos. ¿Qué animales tienen orejas grandes?

Con tus orejas de venado, escucha por un minuto y cuenta en tus dedos los sonidos diferentes que escuchas.

¡Compara con tus compañeros los sonidos que escuchaste!

*4. Continúa **subiendo** el caminito angosto. Cuando el camino se convierte en dos pasando la cerca, toma un momento para observar los troncos de los árboles. En las áreas alrededor de los troncos hay ramas con tres hojas. Estas plantas que ves es hiedra.*

Aquí tal vez la hiedra puede ser café, roja, verde, a veces las ramas hiedra no tienen hojas. Si ves hiedra trata de evadirla. Sin embargo, la hiedra es buen hábitat y provee comida para animales. Los pájaros comen las bayas y los venados comen las hojas. Tal vez esto te ayude a recordar como reconocer la hiedra:

“Hojas de tres, deja la ser, si es peluda es una baya.”

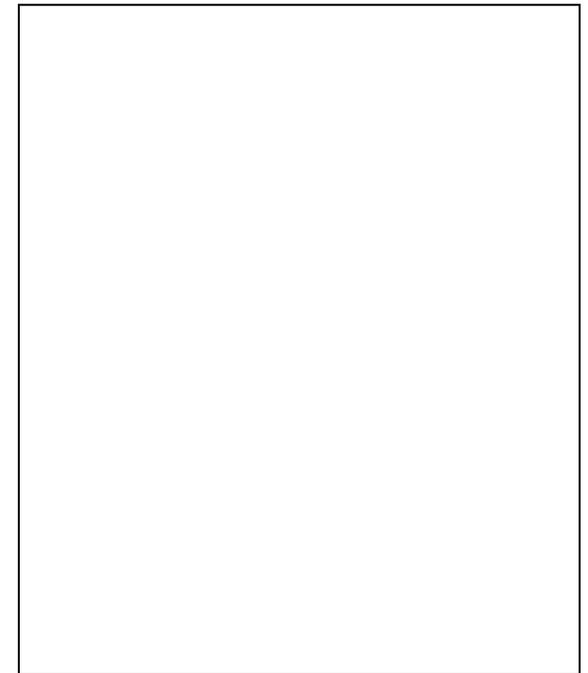


5. Cuando un camino se convierte en dos, toma el camino menos caminado.



Ve a tu alrededor. ¿Ves unos pájaros curiosos, con la espalda negra y rayas rojas en la cabeza? ¿O escuchas como se carcajean mientras chismean? Les gusta esconder las bellotas en los arboles como si fuera su refrigerador.

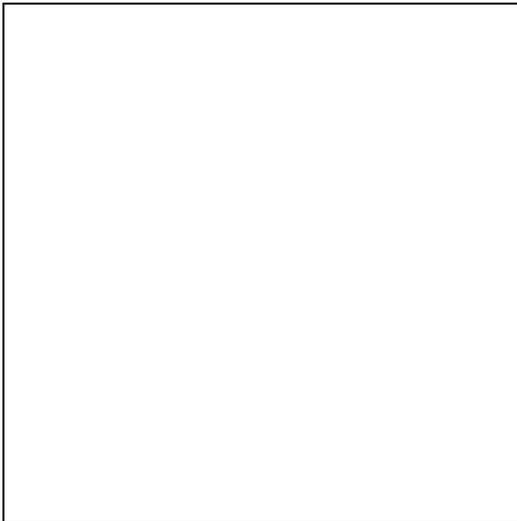
Cuenta cuantas pistas de vida silvestre puedes ver y apunta una raya para contar las que Vistes. ¿Cuantas contaste?



6. El sendero de Woodland Star se rompe en tres. **Mantente a la derecha.** Cuando veas el sendero Milkmaid Trail, vete donde la flecha te apunta. Ve la Montaña de Sonoma. ¡Tan alta y ponderosa!

¿Sabes algo de cuencas? Una cuenca es una superficie de tierra donde toda el agua de los arroyos fluye y se acumula en un cuerpo de agua más grande. Todos los seres humanos viven en una o cerca de una cuenca, todos compartimos agua. En Sonoma está la cuenca del Arroyo de Sonoma. Mientras ves la Montaña de Sonoma, imagínate que está lloviendo. La lluvia se acumula en la punta más alta. Luego los arroyos son formados y bajan la montaña. Por los dos lados del valle fluyen arroyos que se vacían a la Bahía de San Pablo.

En el espacio abajo, dibuja como te imaginas una cuenca.



7. Baja el sendero que se llama Milkmaid Trail. **Ten cuidado con los pasos resbaladizos.**

Los animales necesitan espacio para correr al aire libre. En este parque hay mucho espacio **para que los animales vengan a vivir o solo para pasar.**

Imagínate que eres tu animal favorito. ¿Cómo se mueve? Imagina que te conviertes en tu animal favorito y camina como ese animal.



8. El arroyo te lleva al sendero pavimentado, mira hacia la izquierda donde las aguas se cruzan. Toma el sendero Valley of the Moon Trail hacia la derecha, **párate** cuando veas las pipas de agua.

Siéntate silenciosamente al lado del arroyo. ¿Hay ruidos en el arroyo? Si no tienen agua, ¿todavía tienen importancia los arroyos?

Recuerda un momento en que has escuchado agua. Describe como sonaba.

9. Mientras sigues hacia el este, siguiendo el arroyo, busca la banca de John Martin Miller.

Todos necesitamos hábitat. ¡Hasta los seres humanos! ¿Qué es un hábitat? Un hábitat es donde viven los animales. En este bosque de robles hay muchos hábitats pequeños. ¿Puedes ver un animal, pájaro o insecto?

¿Qué piensas que necesitan para sobrevivir? (Comida, Agua, Aire, Espacio.)

10. El sendero pavimentado te espera, no seas tímido/a. **Salta, brinca y canta hacia el final de la búsqueda donde hay dos mesas.**

¿Sabes cuáles son nuestros sentidos? Todos los tenemos; tacto, olfato, sonido, **el sentido del gusto** y visión.

Cierra los ojos. ¿Puedes sentir el sol en tu cara? ¿El viento? ¿Los pájaros? Con tus ojos cerrados, apunta al sol con tus dedos. Abre los ojos. ¿Le apuntaste al sol? Cierra tus ojos de nuevo.

¡Gracias por completar tu búsqueda! ¿Cómo te sientes? ¿Qué aprendiste?

**Si disfrutó esta búsqueda, revisa las otras búsquedas en nuestra página de internet:
sonomacountyparks.org
¡Gracias por participar!**

